Documento de avance del proyecto  
  
 Rediseño del SICEI de la UADY

Elaborado por:

Ordaz Osorio Herve

Pool Flores Endrick

Cristóbal Franco Jairo Josué

Ramos Aleman Francisco

Contenido

[Introducción 2](#_Toc305946283)

[Contenido 2](#_Toc305946284)

[Conclusiones 11](#_Toc305946285)

# Introducción

El presente documento contiene los avances del proyecto **Desarrollo de la aplicación web “Rediseño del SICEI de la UADY” con el fin de mejorar la experiencia de usuario y aumentar la eficiencia en el acceso y uso de las funciones del sistema de información académica de la universidad**. Este documento viene siendo parte de la segunda entrega de la materia Interacción Humano Computadora G1.

# Contenido

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
| Resumen de avances | Una vez teniendo definidos el plan de proyecto en la primera entrega, nuestro equipo de desarrollo paso de la fase de planeación a la fase de prototipos y pruebas preliminares, donde nos enfocamos en avanzar ya con el producto final.  Para esta segunda entrega se modificó el documento de requerimientos de software de la anterior entrega, proporcionando un documento mas detallado y con requerimientos divididos en diferentes grupos como lo son funcionales, de rendimiento, seguridad, etc.  Basándonos en el documento de requerimientos de software, así como en las investigaciones, perfiles y escenarios definidos en la entrega anterior, se pudo bosquejar un prototipo de alta fidelidad con el propósito de tener una aproximación clara de la interfaz, para esto se usó la plataforma Figma.  Para nuestro análisis de diseño del prototipo de la interfaz se tomo en cuenta la carga de materias, la cual empieza con inicio de sesión hasta guardar los cambios de la carga de materias en cuestión, la razón por la cual se escogió este escenario fue por que se considero ser el de mayor relevancia en términos de usabilidad debido a que es la principal función de la plataforma SICEI.  Igual en esta entrega se definió la descripción de las pruebas de usabilidad que se usaran posteriormente para evaluar a nuestro producto final, se considero evaluar que el rediseño fuera intuitivo y fácil de usar para estudiantes de nuevo ingreso pero sin des familiarizar a aquellos que ya llevasen tiempo usando la plataforma. Para las pruebas se decidió usar estudiantes de LIS de la facultad de matemáticas de la UADY, siendo los estudiantes de primer y segundo semestre nuestro perfil preferido. |
|  |  |
| Reporte de participación | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Persona | Porcentaje | Actividades | | Ordaz Osorio Herve | 100% | Analisis de diseño y cogtool | | Pool Flores Endrick | 100% | Prototipos de alta fidelidad y documento de pruebas | | Cristóbal Franco Jairo Josué | 100% | Documento de requisitos y cogtool | | Ramos Aleman Francisco | 100% | Diapositivas y documento de avances | |